

Цветовые спецификации. Графические элементы

- **Цветовые спецификации**

- Для определения цвета различных элементов HTML-документа необходимо указать значение соответствующих атрибутов. Указывать значения этих атрибутов можно двумя способами:

- определять цвет в формате RGB;

- определять

- цвет, используя символьную нотацию

- **Формат RGB**

- Формат RGB – это система указания цвета, которая базируется на смешении трех основных цветов: красном (RED), зеленом (GREEN) и синем (BLUE). Итоговый цвет определяется цифрами в шестнадцатеричном коде. Для каждого цвета задается шестнадцатеричное значение в пределах от 0 до FF, что соответствует диапазону 0-255 в десятичном исчислении. Затем эти значения объединяются в одно число, перед которым ставится символ #. Например, число #800080 обозначает фиолетовый цвет. Указывая цвет в формате RGB, можно определить более шестнадцати миллионов цветовых оттенков.



Символьная нотация	Формат RGB	Цвет
<u>Black</u>	#000000	Черный
<u>Silver</u>	#C0C0C0	Серебро
<u>Gray</u>	#808080	Серый
<u>White</u>	#FFFFFF	Белый
<u>Maroon</u>	#800000	Темно-бордовый
<u>Red</u>	#FF0000	Красный
<u>Purple</u>	#800080	Фиолетовый
<u>Fuchsia</u>	#FF00FF	Розовый
<u>Green</u>	#008000	Зеленый
<u>Lime</u>	#00FF00	Известь
<u>Olive</u>	#808000	Оливковый
<u>Yellow</u>	#FFFF00	Лимонный
<u>Navy</u>	#000080	Темно-синий
<u>Blue</u>	#0000FF	Синий
<u>Teal</u>	#008080	Темно-бирюзовый
<u>Aqua</u>	#00FFFF	Бирюзовый



СИМВОЛЬНАЯ НОТАЦИЯ

Задание цвета в формате RGB имеет один недостаток – необходимо помнить совокупности цифр для указания цвета. Этого недостатка лишена символьная нотация. Можно указывать название цвета на английском языке. Но у этого способа указания цвета тоже есть недостаток – определено всего шестнадцать имен цветов.

СООТВЕТСТВИЕ ФОРМАТА RGB И СИМВОЛЬНОЙ НОТАЦИИ

Ниже приведена таблица соответствий указания цвета в символьной нотации и формате RGB.

Графические элементы

Одним из достоинств HTML-документа является возможность использования графических элементов в оформлении. Можно выделить три элемента, чаще всего используемых в HTML-документах: горизонтальные линии, таблицы и рисунки.

Горизонтальные линии

Горизонтальные линии визуально подчеркивают законченность той или иной области документа. Сейчас часто используют рельефную, вдавленную линию, чтобы обозначить “объемность” документа.

Тег **<HR>** позволяет провести рельефную горизонтальную линию в окне большинства браузеров. Этот тег не является контейнером, поэтому не требует закрывающего тега. До и после линии автоматически вставляется пустая строка. Спецификация тега **<HR>**:

```
<HR  
ALIGN="выравнивание"  
WIDTH="длина линии"  
SIZE="толщина линии"  
NOSHADE>
```

Атрибут `ALIGN` определяет способ выравнивания линии. Он может иметь следующие значения:

`LEFT` – линия выравнивается по левому краю окна браузера. Это значение используется по умолчанию.

`CENTER` – линия выравнивается по центру окна браузера.

`RIGHT` – линия выравнивается по правому краю окна браузера.

Атрибут `WIDTH` задает длину линии. Значением данного атрибута является число. Это число означает длину линии в пикселях. Если после числа стоит знак `%`, то это означает длину в процентах от ширины окна. Например:

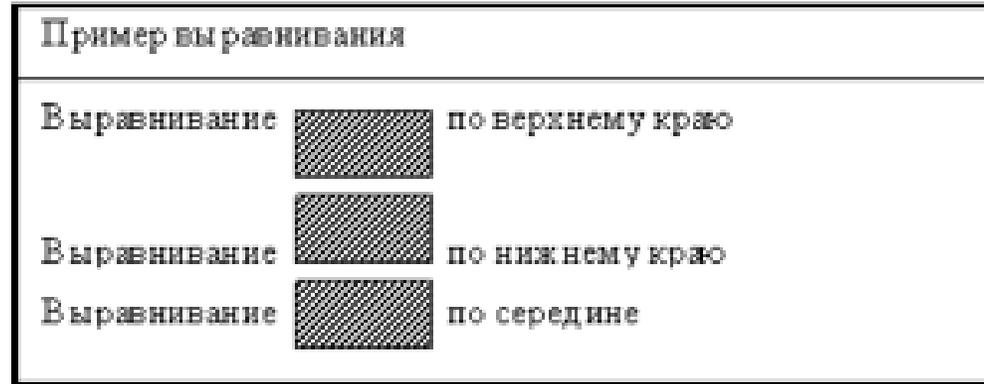
`<HR WIDTH="400">` – линия длиной 400 пикселей.

`<HR WIDTH="50%">` – линия длиной 50 процентов от ширины окна.

Атрибут `SIZE` задает толщину линии. Значением этого атрибута является число. Это число означает толщину линии в пикселях.

Атрибут `NOSHADE` отменяет “трехмерность” линии.

Броузер отобразит данный пример так:



Рисунки

Без иллюстраций документ скучен, вял и однообразен. HTML позволяет использовать рисунки в формате JPG и GIF для оформления HTML-документов. Для вставки рисунков используется тег ****. Спецификация тега ****:

<IMG

SRC="адрес рисунка"

ALIGN="выравнивание"

HEIGHT="высота рисунка"

WIDTH="ширина рисунка"

BORDER="толщина рамки"

- Атрибут SRC определяет URL-адрес рисунка, который будет отображаться браузером.
- Атрибут ALIGN определяет способ выравнивания рисунка. Он может иметь следующие значения:
 - TOP – рисунок выравнивается по верхнему краю текущей строки.
 - MIDDLE – рисунок выравнивается серединой по текущей строке.
 - BOTTOM – рисунок выравнивается по нижнему краю текущей строки.
 - LEFT – рисунок прижимается к левому краю окна браузера и обтекается текстом.
 - RIGHT – рисунок прижимается к правому краю окна браузера и обтекается текстом.
- Атрибут HEIGHT определяет высоту рисунка в пикселях.
- Атрибут WIDTH определяет ширину рисунка в пикселях.

- Используя атрибуты HEIGHT и WIDTH можно увеличивать или уменьшать рисунок. Если указать только один из этих атрибутов, то рисунок будет увеличен или уменьшен пропорционально и по ширине, и по высоте.
- Атрибут BORDER позволяет задавать рамку вокруг рисунка. Значение этого атрибута – толщина рамки в пикселях. По умолчанию – 1.
- Пример выравнивания рисунков:
 - <HTML>
 - <HEAD>
 - <TITLE>Пример выравнивания</TITLE>
 - </HEAD>
 - <BODY>
 - <P>Выравнивание по верхнему краю</P>
 - <P>Выравнивание по нижнему краю</P>
 - <P>Выравнивание по середине</P>
 - </BODY>
 - </HTML>